



## Profilová část maturitní zkoušky – témata

**Obor:** Informační technologie, ŠVP Počítačový design a reklama  
**Předmět:** Počítačová grafika, multimédia a webdesign

- Počítačová grafika – pojem, principy, vlastnosti, možnosti využití.
- Počítačová grafika – formáty souborů, vlastnosti, způsoby využití.
- Rastrová grafika – počítačová aplikace, zpracování grafických dat.
- Vektorová grafika – vlastnosti, formáty souborů, způsoby využití.
- Vektorová grafika – počítačová aplikace, zpracování grafických dat.
- Počítačová 3D grafika – pojem, principy, vlastnosti, počítačová aplikace.
- 3D vizualizace – pojem, principy, vlastnosti, formáty souborů, počítačová aplikace.
- 3D animace – pojem, principy, vlastnosti, formáty souborů, počítačová aplikace.
- Multimédia a interaktivita – pojem, využití, formáty souborů, hardware, počítačová aplikace.
- Zvuk – vlastnosti zvuku, formáty a vlastnosti zvukových souborů, počítačová aplikace.
- Zvuk – hardware, získání, ukládání a využití zvukových dat.
- Video – vlastnosti, hardware, získání, ukládání a využití obrazových dat.
- Video – formáty souborů a jejich vlastnosti, formáty obrazových dat.
- Video – zpracování obrazových dat, počítačová aplikace.
- Web – pojem, podstata, principy, vlastnosti.
- Publikování na webu – možnosti, podmínky, počítačové aplikace.
- Webová stránka – HTML (text, obrázky, odkazy, HTML 5).
- Webová stránka – HTML (seznamy, tabulky, formuláře, HTML 5).
- Design webu – CSS, vložení, texty, grafika.
- Design webu – CSS, layout, třídy, identifikátory.
- Javascript – pojem, vlastnosti, využití.
- PHP – pojem, vlastnosti, funkce.
- PHP – proměnné, řídicí struktury, funkce.
- MySQL – pojem, podstata, využití.
- CMS systémy – pojem, podstata, vlastnosti, využití.

Dne 14. 9. 2022

Mgr. Klára Barešová  
ředitelka školy

