



Profilová část maturitní zkoušky – témata

Obor: Informační technologie, ŠVP Aplikace počítačů v technice a robotice
Předmět: Počítačová grafika, robotika a webdesign

1. Počítačová grafika – pojem, principy, vlastnosti, možnosti využití.
2. Rastrová grafika – formáty souborů, počítačová aplikace, zpracování grafických dat.
3. Vektorová grafika – vlastnosti, formáty souborů, způsoby využití.
4. Vektorová grafika – počítačová aplikace, zpracování grafických dat.
5. Počítačová 3D grafika, vizualizace – pojem, principy, vlastnosti, formáty souborů, počítačová aplikace.
6. Počítačová 3D grafika, animace – pojem, principy, vlastnosti, formáty souborů, počítačová aplikace.
7. Automatizace, řízení – základní pojmy
8. Logické systémy
9. Regulační obvody
10. Automatizační prostředky
11. Akční členy – Pneumatické
12. Akční členy – Hydraulické
13. Akční členy – Elektrické
14. Programovatelné automaty
15. Programovací jazyky
16. Web – pojem, podstata, principy, vlastnosti, publikování, počítačové aplikace.
17. Webová stránka – HTML (text, obrázky, odkazy, HTML 5).
18. Webová stránka – HTML (seznamy, tabulky, formuláře, HTML 5).
19. Design webu – CSS, vložení, texty, grafika.
20. Design webu – CSS, layout, třídy, identifikátory.
21. Javascript – pojem, vlastnosti, využití.
22. PHP – pojem, vlastnosti, funkce.
23. PHP – proměnné, řídicí struktury, funkce.
24. MySQL – pojem, podstata, využití.
25. CMS systémy – pojem, podstata, vlastnosti, využití

Dne 14. 9. 2022

Mgr. Klára Barešová
ředitelka školy

