



Profilová část maturitní zkoušky – témata

Obor: Informační technologie, ŠVP Aplikace počítačů v technice a robotice

Informační technologie, ŠVP Počítačový design a reklama

Předmět: Informační technologie

- Principy a vývoj počítačů
- Vývoj a rozdělení softwaru
- Zabezpečení dat a zálohování
- Zpracování textů
- Zpracování tabulek
- Počítačová prezentace
- Databázové systémy
- Operační systémy
- Virtuální počítače
- OS Windows stanice
- OS Windows server
- Počítačová komunikace
- Stavba počítačových sítí
- Adresace v počítačových sítích
- Programovací jazyk C# – datové typy, operátory, sekvence
- Programovací jazyk C# – třídy, objekty, metody, modifikátory přístupu
- Programovací jazyk C# – cykly, větvení, konzolový vstup a výstup
- Programovací jazyk C# – práce s textovým souborem, objekt výjimky
- Algoritmizace a programování
- Počítačová jednotka
- Základní deska počítače
- Paměti a diskové jednotky
- Zobrazovací zařízení
- Tiskárny a kreslicí zařízení
- Skenery a zpracování dat

Dne 12. 9. 2024

Mgr. Klára Barešová
ředitelka školy

